

## Deltabit Dooris käyttöopas

Tervetuloa Deltabit Dooriksen käyttäjäksi! Tässä tärkeimmät käyttöohjeet avuksesi.

### Merkkivalot



#### **Punainen valo**

Laite on normaalissa toimintatilassa ovi lukittuna.

#### **Keltainen valo**

Ohjelmointitila esimerkiksi sormenjälkien ja avauskoodien tallennusta varten.

#### **Vihreä valo**

Lukko on auki.

#### **Sormenjälkitunnistin**

### Ohjelmointitilaan siirtyminen

Ohjelmointitilan voi käynnistää vain pääkäyttäjä. Näppäile ensin #. Anna sen jälkeen joko sormenjälkesi tai 6-numeroinen turvakoodi, jonka tallensit Dooriksen asennuksen yhteydessä. Keltainen valo syttyy ohjelmointitilan merkiksi.

Voit poistua ohjelmointitilasta näppäilemällä #. Järjestelmä palaa myös automaattisesti normaalitilaan jos näppäimistöä ei anneta komentoja 20 sekuntiin.

### Sormenjälkien tallennus ja poistaminen

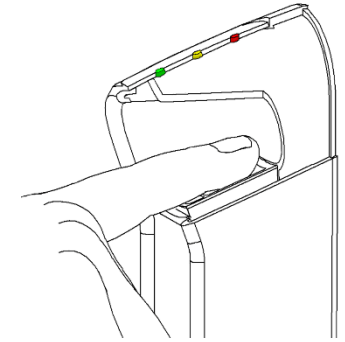
Deltabit Doorikseen mahtuu 200 sormenjälkeä. Muistipaikkoja on 100 ja jokaiseen niistä voi tallentaa kaksi sormenjälkeä. Muistipaikat on numeroitu 00-99. Muistipaikat 00-09 on varattu pääkäyttäjien sormenjäljille.

Sormenjälkien tallennus tapahtuu ohjelmointitilassa seuraavasti:

1. Näppäile 1 ja muistipaikan numero (00-99). Jos tallennat sormenjäljen esimerkiksi muistipaikalle 09, näppäile 109. Nyt keltainen ja vihreä valo vilkkuvat yhdessä.
2. Laita sormi tunnistimelle. Pidä paikallaan. Keltainen ja vihreä valo vilkkuvat eri tahtiin.
3. Tallennus on valmis, kun vihreä valo syttyy. Jos punainen valo syttyy, tallennus epäonnistui. Sormenjälkeä ei saatu luettua tai valittu muistipaikka oli jo käytössä.
4. Sormenjälki poistetaan näppäilemällä 0 ja sormenjäljen muistipaikan numero (00-99). Esimerkiksi muistipaikan 10 sormenjälki poistetaan näppäilemällä ohjelmointitilassa 010.

### Sormenjälkitunnistimen käyttö

- Laita sormi tunnistimelle sen pinnan suuntaisesti lappeelleen, ei pystyyyn.
- Katso, että sormi osuu tunnistimen metallikehykseen ja sormen pää koskettaa tunnistimen takareunaa.
- Paina sormea kevyesti (ei liian kovaa) tunnistimen pintaa vasten niin, että syntyvä kuva on laaja.
- Kylmä ja kuiva iho vaikeuttavat tunnistamista. Hönkäise sormeen kevyesti lisätaksesi sen kosteutta.
- Vasta kun keltainen ja punainen valo vilkkuvat, tunnistin on havainnut sormen ja tunnistus alkaa.



### Oven avauskoodin tallennus ja poistaminen

Oven voi avata myös avauskoodin avulla. Koodeja voi tallentaa 10 kappaletta. Turvallisuussyistä suosittelemme käyttämään vähintään 4 numeron pituista koodia.

1. Näppäile ohjelmointitilassa keltaisen valon palaessa 3, sitten avauskoodin muistipaikan numero sekä avauskoodi ja lopuksi #. Avauskoodi voi olla pituudeltaan enintään 8 numeroa.  
Jos tallennat esimerkiksi muistipaikalle 7 avauskoodin 12345, näppäile 3712345#
2. Avauskoodi poistetaan näppäilemällä 3 ja avauskoodin muistipaikan numero (0-9) sekä #. Esimerkiksi muistipaikan 7 avauskoodi poistetaan näppäilemällä ohjelmointitilassa 37#

### Murtohälyttimen ohjaus

Deltabit Dooriksella voi ohjata siihen yhdistettyä murtohälytinjärjestelmää seuraavasti:

1. Murtohälytin aktivoidaan painamalla näppäintä 0 ja laittamalla sitten sormi tunnistimelle.  
Hälytykset voi kytkeä myös avauskoodilla syöttämällä koodin eteen numero 0.  
Kun hälytin menee päälle kaikki valot syttyvät palamaan hetkeksi ja sen jälkeen punainen valo jää vilkkumaan hitaasti.
2. Murtohälytin kytketään pois päältä avaamalla ovi sormenjäljellä tai avauskoodilla.

Määrittele oven avauskoodit siten, etteivät koodit oven avaukselle ja hälytysten aktivoinnille ole samat. Esimerkki: Olet määritellyt kaksi avauskoodia 1234 ja 01234. Kun syötät ensimmäisen koodin eteen nollan hälytysten aktivoimiseksi, numerosarja vastaa toista avauskoodia, jolloin se ei kytke hälytystä päälle, vaan avaa oven.

## Sormenjäljen tunnistustarkkuuden määrittäminen

Eri tunnistuskerroilla sormenjäljen kuva on aina hieman erilainen. Tunnistustarkkuus määrittelee milloin sormenjälki hyväksytään tai hylätään. Kun tarkkuutta lisätään, virhetunnistuksen todennäköisyys pienenee, mutta hylkäysmahdollisuus kasvaa.

- Virhetunnistus on todennäköisyys sille, että järjestelmä hyväksyy väärän sormen.
- Hylkäysmahdollisuus on todennäköisyys sille, että järjestelmä hylkää oikean sormen.

Aseta tarkkuus suurimmalle tasolle, joka ei aiheuta tunnistusongelmia. Jos tunnistusongelmia esiintyy, pienennä tarkkuutta asteittain.

Voit valita tunnistustarkkuuden seuraavista vaihtoehdoista

| Tunnistus-tarkkuus | Virhetunnistus (%) | Hylkäysmahdollisuus (%) |
|--------------------|--------------------|-------------------------|
| 0                  | 0,03               | 0,003                   |
| 1                  | 0,009              | 0,005                   |
| 2                  | 0,002              | 0,007                   |
| 3                  | 0,0007             | 0,008                   |
| 4                  | 0,0004             | 0,01                    |
| 5                  | 0,00000            | 0,02                    |
| 6                  | 0,00000            | 0,04                    |

Tunnistustarkkuus määritellään ohjelmointitilassa seuraavasti:

- Näppäile 5 ja haluttu tunnistustarkkuus ylläolevasta taulukosta. Jos haluat määritellä tunnistustarkkuudeksi esimerkiksi 3, näppäile 53. Tunnistustarkkuuden oletusarvo on 2.

## Tehdasasetusten palautus

Jos olet unohtanut turvakoodin, voit nollata lukijan ja ohjelmoida sen jälkeen koodin uudelleen. Tällöin kaikki tiedot häviävät. Tyhjennys tapahtuu seuraavasti:

1. Aukaise talon sisätiloissa olevan ohjausyksikön kotelo.



2. Paina piirilevyn laidalla olevaa nollausnappia kolmen sekunnin ajan. Tunnet napissa naksahduksen, kun nollaus tapahtuu.

3. Kun tunnistin on nollattu, sormenjälkitunnistimen keltainen valo vilkkuu ja odottaa kuusinumeroisen turvakoodin ohjelmointia.

Koodi syötetään kahteen kertaan peräkkäin. Älä paina muita näppäimiä. Tämän jälkeen laite on ohjelmointitilassa ja keltainen valo palaa yhtäjaksoisesti.

Jos koodi on esimerkiksi 123456, niin koodi syötetään 123456123456.

## Deltabit Dooris - ohjauskomennot

### Lukijan käyttöönotto ensimmäistä kertaa

1. Kytke lukijan virtalähde sähköpistokkeeseen ja odota, että keltainen valo jää vilkkumaan.
2. Syötä kuusinumeroinen turvakoodi kaksi kertaa. Esim. turvakoodi 123456 syötetään 123456123456.

Turvakoodin onnistuneen lisäyksen jälkeen lukija jää komentotilaan (keltainen valo palaa) ja voit aloittaa lukijan ohjelmoinnin.

### Ohjelmointitilan käynnistäminen

- Syötä # ja turvakoodi tai pääkäyttäjän sormenjälki (muistipaikat 00-09).

### Ohjauskomennot

| Ohjauskomento                         | Koodi         | Sallitut arvot   |
|---------------------------------------|---------------|--|
| Sormenjäljen rekisteröinti            | 1 n n         | Muistipaikan numero nn = 00-99                                     |
| Muistipaikan tallennustilan tarkistus | 2 n n         | Muistipaikan numero nn = 00-99                                     |
| Sormenjäljen poistaminen              | 0 n n         | Muistipaikan numero nn = 00-99                                     |
| Oven avauskoodin asettaminen          | 3 m n...n #   | Muistipaikan numero m = 0-9<br>Avauskoodi n...n enintään 8 numeroa |
| Oven avauskoodin poistaminen          | 3 m #         | Muistipaikan numero m = 0-9  |
| Oven aukioloajan asettaminen          | 4 n n         | Aukioloaika nn = 01-60 sekuntia                                    |
| Tunnistustarkkuuden asettaminen       | 5 n           | Tunnistustarkkuus n = 0-6  |
| Turvakoodin asettaminen               | 9 n n n n n n | Turvakoodi nnnnnn kuusi numeroa                                    |
| Komentotilasta poistuminen            | #             |  |